

Spelregelexperimenten Korfbal Challenge 2018

Doel	Korte omschrijving	Toelichting	Spelregelverwijzing
Spanning verhogen gedurende gehele wedstrijd	Spelen in 4 periodes van 10.00 minuten. De rustperiodes tussen de 1 ^e en 2 ^e periode en 3 ^e en 4 ^e periode bedragen 1 minuten. De rustperiode tussen 2 ^e en 3 ^e periode bedraagt 3 minuten. De spelers blijven altijd op het veld. Elke wedstrijd kent een winnaar. Is de stand na het 4 ^e kwart gelijk volgt er direct een golden goal verlenging.	<ul style="list-style-type: none"> - Vanwege vier wedstrijden op één dag is de rust zo kort dat publiek in de zaal blijft. De drie pauzes tussen de vier wedstrijden in vormen al voldoende onderbreking. 	<p>Bepalingen golden goal; zie bestuursbesluit 4.4 "Verlenging beslissingswedstrijden"; http://www.knkv.nl/knkv-corporate/organisatie/rvw-4-4-bestuursbesluit-verlenging-beslissingswedstrijden/</p> <p>Alle wedstrijden vallen onder bestuursbesluit 4.27 ("klassen met een schotklok").</p>
Lik op stuk beleid zonder grote straffen (uitsluitingen).	Gele kaart tonen conform § 2.3f van de spelregels. Gele kaart betekent 5 minuten tijdstraf.	<ul style="list-style-type: none"> - gele kaart geldt als een verplichte wissel; - na vijf minuten mag de speler terug het veld in via een wissel; - het maximum aantal wissels blijft 8. - De juryvoorzitter houdt de tijd, behorend bij de sanctie, bij. 	
	Een overtreding door een aanvaller bij het uitverdedigen/opbrengen van de bal wordt bestraft met een vrije worp in het andere vak	<ul style="list-style-type: none"> - Bij het maken van een dergelijke overtreding wordt er altijd bestraft met een vrije worp in het andere vak; - Indien dezelfde overtreding bij herhaling wordt gemaakt volgt een strafworp in het andere vak. - De aanvallende partij is vrij in de keuze wie de vrije worp of strafworp neemt. 	Dit betreft de overtredingen genoemd in § 3.6 h, i, j en k.
Bevorderen gender equality en allroundheid	Zelf nemen van vrije worp of strafworp	<ul style="list-style-type: none"> - De speler/speelster op wie de overtreding gemaakt wordt, ter beoordeling van de scheidsrechter(s), is verplicht die vrije worp of strafworp te nemen. Indien speler gewisseld wordt, is de vervanger degene die de vrije worp of strafworp neemt. 	

Spelregelexperimenten Korfbal Challenge 2018

		<ul style="list-style-type: none"> - Bij een vrije worp of strafworp vanwege een overtreding in het andere vak bepaalt de aanvoerder wie in het aanvalsvak de vrije worp of de strafworp neemt. 	
Verduidelijking/ verbeteren van korfbal als kijkspel	Vaste aangeefposities bij de vrije worp	<ul style="list-style-type: none"> - 1,25 meter rechts en links van de paal wordt een assistpositie aangeduid met duidelijk zichtbare "streepjes"; - de aangeefpositie is 1 meter breed; - de verdedigers mogen overal positie innemen, doch eerst nadat de aanvallers positie hebben ingenomen; - de vierde aanvaller is vrij om te staan waar hij/zij wil zolang hij/zij maar ten minste 2,5 meter afstand houdt van de nemer en de aangevers. 	
	Spelhervatting	<ul style="list-style-type: none"> - Bij een spelhervatting wordt het spel hervat op de plaats van de overtreding. De nemer mag, nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor het nemen van de spelhervatting, scoren. Daarbij zijn de regels van § 3.6n (verbod om in verdedigde positie te schieten) van toepassing. - Indien er geschoten wordt en de bal is in bezit van de aanvallende ploeg, dan wordt de schotklok gestart bij het raken van de korf; wordt de korf niet geraakt, dan wordt de schotklok gestart zodra een aanvaller in het bezit komt van de bal. 	
	2 scheidsrechters	-	

Spelregelexperimenten Korfbal Challenge 2018

Vertragen in opbrengen terugbrengen	Schotklok begint al in verdediging	<ul style="list-style-type: none">- Bij gecontroleerd balbezit in de verdediging door de niet-aanvallende ploeg wordt de schotklok gestart.	
Snellere aanvallen creëren	Nadat bij een schot de korf geraakt is wordt bij elk volgend schot de schotklok op 15 seconden gezet vanaf het moment dat de korf geraakt is. Pas bij een strafworp, vrije worp of spelhervatting gaat de klok naar 25 seconden en nadat de tegenpartij een aanval heeft gehad.	<ul style="list-style-type: none">- Na het eerste schot wordt de klok op 15 i.p.v. 25 gezet.- Bij een vrije bal of spelhervatting gaat de klok naar 25	